

PRAVILA 15. ŠPORTNIH IGER PSS

Maribor, 7. 6. 2019

Dvorana Tabor Maribor

I. SPLOŠNA DOLOČILA

Člen 1.

S temi pravili se določijo splošni in posebni pogoji za izvedbo Športnih iger Policijskega sindikata Slovenije (v nadaljevanju PSS).

Člen 2.

Pravico sodelovanja imajo pravočasno prijavljene ekipe posameznih Območnih policijskih sindikatov, ki sprejemajo ta pravila, pravočasno prijavijo ekipe, udeleženci pa podpišejo izjavo, in sicer:

- da so seznanjeni z vsemi pravili IGER PSS 2019, že zlasti športne discipline, v kateri so se prijavi za sodelovanje, kot tudi varnostnimi ukrepi, ki jih je sprejel PSS.
- da so seznanjeni, da pri udeležbi v posameznih športnih disciplinah na IGRAH PSS 2019 ne gre za tekmovanje temveč druženje in športno udejstvovanje v vnaprej predpisanih športnih disciplinah po pravilih in pod varnostnimi ukrepi, ki jih je pripravil PSS in so objavljena na spletni strani PSS ter so bila poslana vsem udeležencem preko predsednikov OPS;
- da so si v naravi ogledal prizorišče, kjer bo potekala športna disciplina, v kateri so prijavi sodelovanje in niso ugotovili nepravilnosti, ovir in predmetov, ki bi lahko oz. zaradi katerih bi lahko prišlo do poškodbe pri sodelovanju v športni disciplini, v kateri so prijavljeni;
- da v prijavljeni športni disciplini sodelujejo prostovoljno, na lastno odgovornost in da se zavestno izpostavljajo nevarnosti spričo specifičnosti športne discipline v kateri sodelujejo (še zlasti se zavedajo, da so poškodbe del športne discipline v kateri sodelujejo, del športa pa so tudi nepredvidljivi telesni gibi), oz. vsem nevarnostim, ki bi z izvajanjem športne discipline lahko nastala in/ali jim povzročila kakršnokoli škodo;
- da se izrecno in brezpogojno odpovedujejo vsem zahtevkom, še zlasti tožbenim, neposredno proti PSS, zaradi sodelovanja v športni disciplini, v kateri so prijavljeni, iz naslova uveljavljanja kakršne koli odškodnine v vzročni zvezi s sodelovanjem na IGRAH PSS 2019.

Izjava je priloga teh pravil. Brez podpisane izjave se prijavljenemu udeležencu ne dovoli udeležba na igrah. Izjavo je potrebno predložiti pred sodelovanjem v posamezni disciplini.

V ekipah in pri posameznikih lahko nastopajo izključno člani PSS. Prav tako imajo pravico nastopati ekipe iz tujine, ki jih na igre povabi Izvršni odbor PSS, če podpišejo izjavo iz tega člena teh pravil.

Člen 3.

Igre potekajo v naslednjih športnih panogah in kategorijah:

1. MALI NOGOMET	EKIPNO
2. ULIČNA KOŠARKA	EKIPNO
3. ODBOJKA	MEŠANA EKIPA
4. NAMIZNI TENIS	M IN Ž
5. STRELJANJE ZRAČNA PUŠKA	M IN Ž
6. ŠAH	POSAMEZNO
7. BOWLING	M IN Ž
8. PIKADO	M IN Ž
9. TENIS	M IN Ž
10. RIBOLOV	POSAMEZNO
11. IGRE PSS	SE NE TOČKUJE
12. KOLESARSKI IZLET	SE NE TOČKUJE

Člen 4.

Tekmovanja vodi tekmovalni odbor, ki ga imenuje Izvršni odbor PSS (v nadaljevanju odbor).

Člen 5.

Odbor določi vodjo tekmovanja v posamezni disciplini oz. športni panogi. Vodja tekmovanja v posamezni športni panogi skrbi za organizacijo in izvedbo ter evidentiranje rezultatov posamezne športne panoge. Vodja tekmovanja v posamezni športni panogi obvešča odbor o vseh posebnostih odvijanja tekmovanja v posamezni športni panogi.

Člen 6.

Vodja tekmovanja v posamezni športni panogi mora v primeru spremembe določenih terminov tekom obveščati odbor in sodelujoče ekipe.

Člen 7.

Vsako sodelujočo ekipo v posamezni športni disciplini predstavlja vodja ekipe. Vodja ekipe pred pričetkom tekmovanja poskrbi za seznam sodelujočih tekmovalcev v ekipi, ki ga posreduje vodji tekmovanja v posamezni športni disciplini in sodeluje pri ugotavljanju in potrjevanju identitete posameznih članov ekipe ter po koncu posamezne tekme ali tekmovanja podpisuje zapisnik v imenu ekipe.

Člen 8.

Vsaka ekipa pred pričetkom tekmovanja v posamezni športni panogi, izpolni prijavi list s podatki članov ekipe. V ekipi lahko sodelujejo izključno člani PSS oziroma povabljene ekipe, v nasprotnem primeru se ekipa diskvalificira in rezultat razveljavi.

Člen 9.

Identifikacija posameznega člana ekipe se izvede le v primeru dvoma, da gre za člana PSS iz OPS, za katerega ekipo tekmuje in sicer s člansko izkaznico PSS ter veljavnim osebnim dokumentom člana ekipe (osebna izkaznica, potni list, vozniško dovoljenje, službena izkaznica policije).

Člen 10.

Ekipa ali posameznik, kateri v določenem terminu ne pride na igrišče oziroma tekmovališče in zamuja več kot 5 minut, tekmo izgubi brez boja, oziroma v športnih panogah, kjer gre za edini nastop, nima končne uvrstitve.

Člen 11.

V primeru nestrinjanja posamezne ekipe na potek tekmovanja ali posamezne tekme, je vodja ekipe dolžan podati pritožbo v 10 minutah po koncu tekme oziroma tekmovanja vodji tekmovanja v posamezni športni panogi. Razlogi za pritožbo so lahko sodelovanje nečlana PSS v nasprotni ekipi oziroma v sodelujoči ekipi tekmovanja, nespoštovanje pravil, neuporaba predpisane opreme, itd... Pritožbo ekipa poda pisno.

Člen 12.

O utemeljenosti pritožbe odloča vodstvo tekmovanja, ki tudi odloči o sankciji:

- izključitev ekipe oziroma posameznika s tekmovanja, v primeru sodelovanja nečlana ali grobega nespoštovanja pravil,
- razveljavitev tekme ali rezultata v primeru lažje kršitev pravil, tekmovanja, neuporabe predpisane opreme,

Člen 13.

Sodnike za vse športne panoge določi odbor, ki tudi poskrbi za seznanitev sodnikov s pravili.

Člen 14.

Najbolje uvrščene ekipe prejmejo pokale (3., 2. in 1. mesto) v posameznih športnih panogah. Prav tako na podlagi uvrstitev in točkovanja najboljše ekipe prejmejo pokale v skupni uvrstitvi. V primeru, da v posamezni športni panogi sodeluje Območni policijski sindikat z več ekipami, v skupno uvrstitev šteje le najboljše uvrščena ekipa iz OPS medtem, ko se preostale ekipe iz posameznega OPS za skupno točkovanje »spregledajo«. V disciplinah, kjer poteka tekmovanje v kategoriji posameznikov (tenis, namizni tenis, streljanje, pikado, ...) za ekipo štejejo rezultati treh najboljše uvrščenih posameznikov, preostali pa se prav tako »spregledajo«.

Kolesarski izlet ne šteje v skupno točkovanje.

Ekipa, ki zmagava v skupni uvrstitvi, prejme tudi prehodni pokal PSS.

Člen 15.

SISTEM TOČKOVANJA ZA SKUPNO UVRSTITEV:

vsako prvo mesto prinaša	20 točk
vsako drugo mesto prinaša	15 točk
vsako tretje mesto prinaša	10 točk
vsako četrto mesto prinaša	8 točk
vsako peto mesto prinaša	7 točk
vsako šesto mesto prinaša	6 točk
vsako sedmo mesto prinaša	5 točk
vsako osmo mesto prinaša	4 točke
vsako deveto mesto prinaša	3 točke
vsako nadaljnje mesto prinaša	1 točko

II. POSEBNA DOLOČILA

II.A MALI NOGOMET

Člen 1.

Tekmovanje se odvija po pravilih za mali nogomet NZS in po pravilih, katera se sprejmejo na sestanku vodij ekip.

Člen 2.

Ekipa lahko prijavi največ 10 igralcev. Popis prijavljenih igralcev se ne more menjati med tekmovanjem.

Člen 3.

Tekme se igrajo na igrišču z umetno travo ob športni dvorani Tabor, s 6 igralci (5+1), s standardno žogo za mali nogomet, katero priskrbi organizator. Tekmovalci lahko uporabljajo klasične nogometne čevlje s plastičnimi čepki.

Člen 4.

V predtekmovanju so ekipe razdeljene v dve skupini (lahko tudi več, odvisno od prijav).

V prvem krogu igrajo ekipe v skupinah med seboj.

V polfinale napredujeta po dve najboljši ekipi iz vsake skupine. Igra se po sistemu križanja skupin 2-1 in 1-2

Nosilci skupin bodo postavljeni glede na lanskoletne rezultate, ostali bodo določeni z žrebom dan pred tekmovanjem.

Člen 5.

Tekme trajajo 2 x 10 minut z 3 minutnim odmorom. Čas med tekmo se ustavlja le v primeru time-outa ali pa kakšnega drugega izrednega dogodka (težja poškodba, motenje igre zaradi zunanjih dejavnikov...). Čas igre se lahko glede na število prijav spremeni, po dogovoru med ekipami in organizatorjem.

Člen 6.

Ekipe ne more začeti tekme brez petih igralcev, od katerih je eden vratar (4+1) če pa med tekmo ena od ekip ostane z manj kot štirimi igralci (skupaj z vratarjem), se tekma prekine.

Člen 7.

Pravico nastopanja na tekmi ugotavlja sodnik ob navzočnosti vodje ekipe.

Člen 8.

Vsaka ekipa ima pravico v celi tekmi enkrat zahtevati minuto odmora (time-out). Minuto odmora zahteva vodja ekipe in se izvede ob prvi prekinitvi tekme, ko ima ekipa, ki je zahtevala minuto odmora v posesti žogo.

Člen 9.

Zamenjave igralcev se lahko opravijo med igranjem ali ob prekinitvah tako, da igralec, ki se zamenja na igrišču, le tega zapusti (na prostoru, ki je namenjen za zamenjavo in sicer od sredine igrišča ob klopi svoje ekipe). Takrat igralec, ki vstopa v igro, lahko pride na igrišče in to na določenem prostoru za menjavo lastne ekipe. Vratar se lahko menja kot leteča menjava. Število menjav ni omejeno.

Člen 10.

Zaradi težjega prekrška ali nešportnega obnašanja, se igralca izključi, brez pravice menjave, njegova ekipa pa igra dve minuti z igralcem manj. Zaradi več kot ene izključitve lahko odbor prepove igranje večkrat izključenemu igralcu na naslednji ali naslednjih tekmah, kar je odvisno od samega vzroka izključitve.

Člen 11.

Med igranjem tekem so lahko ob igrišču le rezervni igralci in vodja ekipe.

Člen 12.

Ekipe, ki na tekmi zmaga, prejme 3 točke, ob neodločenem rezultatu pa vsaka ekipa prejme po 1 točko (točkovanje velja v predtekmovanju po skupinah).

Uvrstitev na lestvici se ugotavlja na podlagi osvojenih točk. V primeru enakega števila točk, je bolje uvrščena ekipa tista, ki je imela pozitiven rezultat v medsebojnem srečanju. Ob neodločenem rezultatu se uvrstitev ugotavlja na podlagi razlike danih in prejetih golov.

Ob isti razliki prejetih in danih golov, boljše mesto zasede ekipa, ki je dala več golov, če pa je tudi to število enako, ekipe izvajata kazenske strele, po določenih naslednjega odstavka.

V primeru neodločenega rezultata v rednem delu srečanja in je potrebno, da v nadaljnje tekmovanje napreduje ena ekipa, se izvajajo kazenski strelji. Ekipe izvajata vsaka po tri strele (izmenoma po enega), če pa tudi tako ni

zmagovalca, se izmenoma izvajata po en strel, dokler ne dobimo zmagovalca. Kazenske strele ne smejo izvajati izključeni igralci.

II.B ULIČNA KOŠARKA

Člen 1.

Tekmovanje se izvaja pa pravilih KZS in teh določilih. Tekmovanje poteka v manjši športni dvorani, poleg Športne dvorane Tabor.

Člen 2.

Ekipo sestavljajo največ 5 igralcev, hkrati na igrišču pa nastopajo 3 igralci, proti nasprotni ekipi na en koš.

Člen 3.

Tekmo lahko prične ekipa, ki ima na igrišču vsaj 2 igralca. Menjave so dovoljene med prekinitvami (out, prekršek...).

Člen 4.

Čas igranja posamezne tekme lahko traja največ 15 minut. Igra se, dokler ena izmed ekip ne doseže 21 točk in vsaj 2 točki razlike. Pri tem običajen koš (tudi prosti met) pomeni 1 točko, trojka (koš dosežen za črto za trojke) pa 2 točki.

Člen 5.

Tekmovanje poteka brez sojenja. Prekršek kliče igralec sam. V primeru nestrinjanja nasprotne ekipe o tem odloči vodja tekmovalja, ki spremlja tekmo. Odločitev vodje tekmovalja je dokončna.

Člen 6.

Za začetno posest žoge meče na koš igralec prvo napisane ekipe izza črte za trojko in v primeru doseženega koša njegova ekipa prične s tekmo, v nasprotnem primeru pa prva posest žoge pripada nasprotni ekipi. Prav tako v primeru "mrtve žoge" (nikogaršnje) meče za žogo vedno tista ekipa, katera ni zadnja metala (izmenoma).

Člen 7.

V primeru nešportnega prekrška ali prekrška, ki ima za posledico izključitev iz igre, se izvajata dva prosta meta. Igralec, ki je izključen zaradi težjega prekrška, je izključen do konca tekme, odbor pa ga lahko, glede na težo prekrška, izključi do konca tekmovalja.

Člen 8.

Ekipa, ki na tekmi zmagaja, prejme 2 točki (točkovanje velja v predtekmovalju po skupinah). Uvrstitev na lestvici se ugotavlja na podlagi osvojenih točk. V primeru enakega števila točk, je bolje uvrščena ekipa tista, ki je imela pozitiven rezultat v medsebojnem srečanju. V primeru kroga 3 ali več ekip z enakim osvojenim številom točk v predtekmovalni skupini, odloča o uvrstitvi količnik danih in prejetih košev.

Člen 9.

Ekipe se z žrebom razdelijo v dve skupini. Nosilci se določijo glede na lanskoletne rezultate. Igra se po turnirskem sistemu -vsak z vsakim-. V polfinalu igrajo prvi dve uvrščeni ekipi iz vsake skupine. Igra se po križnem sistemu 1-2 in 2-1. Za 3. mesto poraženca iz polfinala in nato še zmagovalca iz polfinala za zmagovalca tekmovalja. Preostale uvrstitve ekip se določijo glede na število točk, količnik danih in prejetih košev.

II.C ODBOJKA

Člen 1.

Tekmovanje poteka po pravilih OZS ter navedenih pravilih. Tekmovanje bo potekalo na dveh igriščih v Športni dvorani Tabor, podlaga parket.

Člen 2.

Ekipo sestavlja največ 10 igralcev. Igra šest igralcev, od katerih morata biti dva nasprotnega spola.

Člen 3.

Vsaka ekipa ima v posameznem setu pravico zahtevati po eno minuto odmora (time-out). Tekme se igrajo na 2 dobljena seta (25 točk – oz. najmanj 2 točki razlike), v primeru neodločene rezultata po 2 setih, se igra 3. set (do 15).

Člen 4.

Organizator je zagotovil dva sodnika.

Člen 5.

Ekipa, ki na tekmi zmagaja, prejme 2 točki (točkovanje velja v predtekmovanju po skupinah). Uvrstitev na lestvici se ugotavlja na podlagi osvojenih točk. V primeru enakega števila točk, je bolje uvrščena ekipa tista, ki je imela pozitiven rezultat v medsebojnem srečanju. V primeru kroga 3 ali več ekip z enakim osvojenim številom točk v predtekmovalni skupini, odloča o uvrstitvi količnik danih in prejetih točk.

Člen 6.

V četrtfinale se uvrsti 8 najbolje uvrščenih ekip iz predtekmovalnih skupin po pred tekmovanjem pripravljenem sistemu.

V polfinalu igrajo zmagovalci četrtfinalnih tekem po pripravljenem sistemu, za 3. mesto poraženca iz polfinala in nato še zmagovalca iz polfinala za zmagovalca tekmovanja. Preostale uvrstitve ekip se določijo glede na količnik danih in prejetih točk za uvrstitve od 5. do 8. mesta ter za uvrstitev od 9. do zadnjega mesta pa po številu osvojenih točk in nato na podlagi količnika danih in prejetih točk.

II.D NAMIZNI TENIS

Člen 1.

Tekmovanje se odvija po pravilih NTZ ter po spodaj navedenih pravilih. Tekmovanja bodo potekala v Športni dvorani Tabor. Tekmovanje se odvija v moški in ženski konkurenci.

Člen 2.

Tekmovanje se odvija po skupinah, število tekmovalcev v skupinah in število krogov ter skupin je odvisno od števila prijavljenih tekmovalcev. Sistem tekmovanja bo odbor objavil pred pričetkom tekmovanja.

Člen 3.

Najbolje uvrščeni tekmovalci v posameznih skupinah v predtekmovanju nadaljujejo tekmovanje v četrtfinalu in nato do finala na izpadanje.

Člen 4.

Vse tekme se igrajo na 2 dobljene sete (do 11). V primeru, da imata oba tekmovalca po 10 osvojenih točk v setu, zmagaja set tisti, kateri prvi osvoji 2 točki prednosti.

Člen 5.

V razvrstitev ekipe v skupni seštevek štejejo 3 najbolje uvrščeni posamezniki iz posamezne ekipe.

II.E STRELJANJE Z ZRAČNO PUŠKO

Člen 1.

Tekmovanje poteka v moški in v ženski konkurenci. Streljanje poteka na strelišču Podjetja Elektro Maribor, Veselova ulica št. 6, Maribor.

Člen 2.

Vsaka ekipa lahko prijavi neomejeno število tekmovalk in tekmovalcev, v skupno uvrstitev ekipe pa štejejo 3 najboljše uvrščeni v ženski in 3 najboljše uvrščena v moški konkurenci iz posamezne ekipe

Člen 3.

Strelja se izključno z zračnimi puškami, ki jih s seboj prinesejo posamezni tekmovalci. Strelja se v tarče, oddaljenosti 10 metrov, stoje, brez naslona. Prepovedani so kakršnikoli tehnični pripomočki, razen serijskih delov zračne puške.

Člen 4.

Strelja se izključno v tarče in z metki, ki jih zagotovi organizator.

Člen 5.

Vsaka strelka in strelec imajo za preizkus na voljo neomejeno število strel v času 5 minut.

Vsaka strelka in strelec za tekmovanje strelja 10 strel v času 10 minut.

Člen 6.

Glede na število zadetih krogov se ob koncu dobi uvrstitev v ženski in v moški konkurenci. V primeru enakega števila zadetih krogov, je boljši tisti strelec oz. strelka, ki ima več boljših zadetkov.

V skupno ekipno uvrstitev štejeta po tri najboljše uvrščeni v ženski in tri najboljše uvrščena v moški konkurenci iz posamezne ekipe.

II.F ŠAH

Člen 1.

Turnir bo v Športni dvorani Tabor, igra se po pravilih FIDE za hitropotezni šah, ki so objavljena na spletni strani ŠZS.

Člen 2.

Igra se izključno ekipno. Ekipo sestavljajo trije tekmovalci. Pred pričetkom vodja ekipe določi in prijavi tekmovalce po posameznih deskah. Med tekmovanjem ni dovoljena menjava posameznih tekmovalcev z drugimi, niti med posameznimi deskami. **Šahovsko opremo zagotovi organizator.**

Člen 3.

Igra se po sistemu vsaka ekipa z vsako ekipo. Igra se na 10 minut (vsak tekmovalec ima na voljo 10 minut)

Člen 4.

V primeru izpada posameznega tekmovalca ali neigranja posamezne tekme, je zmagovalec tekmovalec, ki je bil ob določeni uri pripravljen odigrati srečanje.

Člen 5.

Končna zmagovalka je ekipa, ki iz vseh srečanj zbere največ točk. V primeru enakega števila doseženih točk, je boljša tista ekipa, ki je dosegla več posameznih zmag. V primeru enakega števila točk in posameznih zmag odloča medsebojno srečanje med izenačenimi ekipami. V primeru, da sta (so) ekipi remizirali, pa je boljša tista ekipa, ki je več zmag dosegla na 1. deski (nato 2. deska, oz. 3. deska). Če je tudi v tem primeru rezultat neodločen oz. so zmage izenačene, o končni razvrstitvi odloča žreb.

II.G BOWLING

Člen 1.

Tekmovanje se odvija po Pravilih igranja Bowling zveze Slovenije. Tekmovanje poteka v ženski in v moški konkurenci. Tekmuje se posamezno, za rezultat ekipe pa štejejo po 3 najboljši rezultati v ženski in v moški konkurenci.

Člen 2.

Vsaka tekmovalka oz. tekmovalec za rezultat v konkurenci izvede 2 seriji na isti stezi. Rezultat posameznika je seštevek podrtih kegljev v eni seriji. Na eni stezi tekmuje deset tekmovalcev.

V kolikor je več rezultatov izenačenih se šteje še drugi rezultat tekmovalca.

Člen 3.

V ekipno uvrstitev tako v ženski kot v moški konkurenci štejejo seštevek najboljših rezultatov treh 3 najboljše uvrščenih tekmovalk oz. tekmovalcev iz ekipe.

II.H PIKADO

Člen 1.

Tekmovanje poteka v moški in v ženski konkurenci, tekmovanje bo v Ledni dvorani Maribor. Pikado se igra po pravilih organizatorja. Igra se posamezno po določenem sistemu tekmovanja, ki ga odbor objavi pred pričetkom tekmovanja.

Člen 2.

Pikado igrajo na eni napravi hkrati 2 tekmovalca, določeni z žrebom. Igra se na odštevanje od 301 do 0 z masters zaključevanjem. Zmagovalec se uvrsti v naslednji krog.

Člen 3.

V ekipno uvrstitev v ženski konkurenci štejejo 3 najboljše uvrščene tekmovalke iz ekipe, v ekipno uvrstitev v moški konkurenci pa 3 najboljše uvrščeni tekmovalci iz ekipe.

II.I TENIS

Člen 1.

Tekmovanje v tenisu poteka na štirih teniških igriščih na pesku pri Športni dvorani Tabor, po pravilih TZS. Tekmovanje poteka v moški in ženski konkurenci. Tekmuje se posamezno, za rezultat ekipe pa štejeta po 3 najboljše uvrščeni tekmovalci iz ekipe.

Člen 2.

Tekmovanje v tenisu poteka po v naprej pripravljenem sistemu na izpadanje. Igra traja en podaljšan niz (9 iger), prav tako tekma za 3. mesto med poražencema polfinala, finale pa na 2 dobljena niza.

Člen 3.

Za končni ekipni izračun štejejo točke treh najboljše uvrščenih posameznikov iz ekipe, pri čemer poraženec v predkrogu prejme 1 točko, poraženec v 1. krogu 2 točki, četrtfinalist prejme 5 točk, 4. uvrščeni 9 točk, 3. uvrščeni 15 točk, finalist 24 točk in zmagovalec 35 točk.

Člen 4.

V primeru slabega vremena se tekme v tenisu ne izvedejo.

II.J RIBIŠKO TEKMOVANJE

Člen 1.

Tekma bo organizirana na ribniku Transom Razvanje. Tekmovanje poteka po Pravilih o tekmovanju v lovu rib s plovcem.

Tekmovalci določijo vodjo ekipe. Vodja ekipe se udeleži žreba sektorjev pred tekmovanjem, pri vodji tekmovanja. V ekipi je lahko več tekmovalcev, za rezultat ekipe OPS-a štejejo rezultati najboljših treh tekmovalcev.

Menjava startnih mest med tekmo ni dovoljena. Upoštevati je potrebno navodila in zvočne signale vodje tekmovanja oziroma sodnikov (vstop v tekmovalni prostor, hranjenje, pričetek lova, konec lova, itd). V primeru neupoštevanja pravil je tekmovalec diskvalificiran.

Po koncu ribolova tekmovalec počaka na svojem mestu na tehtanje ulova. Za shranjevanje ulova mora imeti tekmovalec ustrezno mrežo dolžine najmanj 2 m z distančnim obročkom.

II.K IGRE PSS

Člen 1.

tekmovanje bo potekalo pri Športni dvorani Tabor. Igre bodo sestavljene iz različnih družabnih in zabavnih disciplin (presenečenje), ekipo sestavlja 8 članov, v posamezni igri lahko tekmujejo 4 tekmovalci.

Člen 2.

Pravila iger organizator predstavi na dan tekmovanja.

II.L KOLESARSKI IZLET

Člen 1.

Kolesarski izlet ni tekmovalne temveč družabno - rekreativne narave. Udeležba je na lastno odgovornost. Upoštevati je potrebno cestno prometna pravila. Obvezna uporaba zaščitne čelade.

Start kolesarskega izleta je na prireditvenem prostoru pri Športni dvorani Tabor po otvoritvi iger, predvidoma ob 10.15 uri.

Člen 2.

Vse kolesarje opozarjamo, da je trasa primerna le za dobro psiho fizično pripravljene kolesarje. Zagotovljeno bo tudi spremstvo.

Člen 3.

Op prihodu na cilj se udeleženci izleta zglasijo pri vozilu organizatorja in se vpišejo (podpišejo) v seznam udeležencev.

Člen 4.

V primeru neugodnih vremenskih razmer kolesarski izlet odpade. O tem in drugi relaciji odloča vodstvo tekmovanja.

Člen 5.

Čas tekmovalcev organizator ne meri.

III. KONČNA DOLOČILA

Člen 1.

V vseh panogah, kjer tekmovanje poteka na podlagi prej opravljenega žrebanja, se določijo nosilci, na podlagi rezultatov 14. športnih iger PSS.

Člen 2.

Vse morebitne zaplete in nejasnosti rešuje organizacijski odbor (vodstvo tekmovanja), njihova odločitev je dokončna.

Člen 3.

Dan pred tekmovanjem se sestane organizacijski odbor z vodji posameznih ekip OPS, kjer se opravi žrebanje in odpravijo morebitne nejasnosti.

Člen 4.

Vsi udeleženci športnih iger PSS na tekmovanjih sodelujejo na lastno odgovornost. PSS za vse udeležence tekmovanj sklene nezgodno zavarovanje.

Pripravil organizacijski odbor za izvedbo 15. športnih iger PSS!